

விளையாடும்பவர்களுக்கு மிகுந்த உற்சாகத்தையும், ஆர்வத்தையும் கொடுக்கக்கூடியதாகவும் இந்த விளையாட்டு உள்ளது. இதற்காகத் தரிசு செய்ப்பட்டும் இடம்பூல், பிண்டற்ற துப்பரவானதாக இருக்க வணேட்டும். விளையாட்டு வீரர்களின் எண்ணிக்கைகளைப் பின்பு பகுதிகளாகப் (கொலங்களாக) பட்டிகள் பிரிக்கப்பட்டும். ஆகக் குறைந்தது 6 பட்டிகளாவது இருக்க வணேட்டும்.

விளையாடும் வீரர்கள் இரண்டு அணிகளாகப் பிரிந்து விளையாடும்வார். குறைந்தது ஒரு அணியில் 5 பேர் வரையிலாவது இருக்க வணேட்டும் “பிவா”, “தலயை” போட்டிப்பார்த்த பின்னர் இரண்டு அணிகளில் எந்த அணி மூலத்தில் களமிறங்குவது என்பது தீர்மானிக்கப்பட்டும்.

மூலத்தில் மறிக்கத் தரிசுவாகும் அணியின் தலவைர் “கிளி”ஆவார் இவர் நடுங்குடோட்டும் வழியாக மட்டும் விழிமறிப்பார் மலேமும் தனது கைக்கு எட்டும் துரத்திலுள்ள எதிரணியினரை அடக்கவும் முடியும். கிளியிடம் அடிவாங்கியவர் ஆட்டத்திலிருந்து விலகிவிட வணேட்டும். குறுக்குக் கோடுகளிலுள்ளவர்கள் எதிரணியினர் பட்டிக்கூப்பட்டிதாவுவதை மறிப்பார். பக்கத்து பக்கத்து பட்டிகளுக்குள் மாறி மாறி செல்வதன் மூலம் இவர்களைத் திசுதிரும்பி முன்னே முடியும் “காத்தலும், புகுத்தலும்” என இரு அணியினரும் மும்மரமாக விளையாடி ஒரு வழியாக முழுப்பட்டியையும் தாண்டி களமிறங்கியவர்கள் வளையே வருவார்கள்.

இத்தோடு முடிந்துவிடாது இனிமலே தான் விளையாட்டே ஆரம்பமாகும். பட்டிகளைத் தாண்டி வளையே களமிறங்கியவர்கள் தடாந்ந்து எதிர்ப்பக்கமாக முன்னே மீண்டும் ஆரம்பித்த அடத்துக்கு செல்வதுதான் விளையாட்டின் விருவிறுப்பான பகுதி. ஆரம்ப இடத்திலிருந்து உள்ளுறைந்தவர்கள் “காய” என்றும் எதிர்ப்பக்கம் சென்றும் மீண்டும் வறறிக் ககாக முன்னேறுவார்கள் “பழம்” என்றும் அழகைக் கப்படுவார் இங்கு “காயும்” “பழமும்” ஒரே பட்டிக்கூள் சந்திக்க முடியாது இவ்வாறு சந்தித்தால் அந்த அணியே ஆட்டத்திலிருந்து நீக்கப்பட்டும். இவ் விளையாட்டின் சுவாரஸ்யமும், ஆர்வமும் களமிறங்கியவர்கள் முன்னேறும் வகைத்தில் தான் தங்கியிருக்கும். இவர்கள் காலம் தாழ்த்திக் கொள்வதை கட்டப்பட்டுத்த நடுவர் ஒருவர் நியமிக்கப்பட்டிருப்பார். இவர்குறிப்பட்ட நேரத்துக்குள் முன்னேறாத வீரர்களை ஆட்டத்திலிருந்து விலக்குவார்.

இவை தவிர, கிளியாக வழிமறிப்பவர்கள் எதிரணியினருக்கு அடித்துவிட்டதாக அடிக் கடி கபுறுவார் அடிக் காமலே இவ்வாறு அவர் சொல்லவும் கட்டும் இதனை “அழாப்பல்” என்று கபுறுவர். இதனையும் நடுவரே கண்காணித்து போட்டியை விருவிறுப்பாகக் குவார்.

இவ்வாறு மாறி மாறி இரு அணியினரும் விளையாடி தாம் எடுக்கும் வறறிகளின் எண்ணிக்கையில் அன்றைய போட்டியின் வறறியணி தீர்மானிக்கப்பட்டும். சின்னச் சின்ன சண்டகைக் கோப்புகளுடன் விளையாடும் போது போட்டியின் விருவிறுப்புக்கு எல்லையேயிருக்காது. போட்டி முடிந்ததும் அனவையும் சமாதானமாக வளையேறும் போது இன்றைய கிரிக்கட் விளையாட்டை தாலகை காட்சியில் பாரக் காமல் நரேடியாகப் பாரக் கிற மாதிரி இருக்கும்.

கிராமங்களில் பாடசாலை விடும்முறையில் வீட்டக்குள்ள அடாந்து இருக்காமல் நண்பர்கள் எல்லோருமாகச் சரேந்து கிளித்தட்டு விளையாடிப்பாருங்கள் காலம் போகின்ற வகைத் தரிசாமலே நீங்க எல்லோரும், இத்தனை நாளும் எப்படிப்பசேசு? என்ற ஆச்சரியத்தோடு தமாதம் பாடசாலையைக் கு ஆயத்தமாகுவீர்கள்.

□□□□□□ □□□□□□□□□□ “□□□□□□□□□□□□”

Written by - த.சிவபாலு பி.எட். சிறப்பு. எம்.ஏ, -
Saturday, 20 January 2018 15:17 - Last Updated Saturday, 20 January 2018 15:23

avan.siva55@gmail.com